

Interface Homme Machine

Python-Tkinter

Travaux Pratiques N° 2

Objetif :

- Réaliser une interface graphique contenant les widgets standards .
- Les widgets à utiliser en plus de ceux déjà vus en TP01 sont :
 - ✓ CheckButton (Case à cocher)
 - ✓ Radiobutton(Bouton radio)
 - ✓ ScrolledText (TextArea)
- Utiliser le module messagebox qui contient des classes et fonctions pour afficher les boîtes de dialogue

L'interface graphique de l'application doit avoir le format ci-dessous.

Interface graphique de l'application

Manipulation des champs de saisie : Entry

Nom :

Password :

Manipulation des cases à cocher : Checkbutton

Langues Parlées

- Arabe
- Anglais
- Français
- Espagnole
- Chinois

Sport pratiqués

- Foot
- Tennis
- Natation
- Jogging
- Marche

Manipulations des boutons radios : Radiobutton

Genre

- Masculin
- Féminin

Pays

- Maroc
- Algerie
- Tunisie
- Lybie

Donner vos suggestions : ScrolledText

Afficher

Code complet source de l'application

```
from tkinter import *
from tkinter import ttk
from tkinter import font
from functools import partial
from tkinter import scrolledtext
from tkinter import messagebox

root = Tk()
root.title("Widgets Standards d'un formulaire : Suite(2)")

def affichevaleur(titre, v ):
    messagebox.showinfo(titre, str(v.get()))

lfentry = LabelFrame(root, text="Manipulation des champs de saisie :
Entry", font=("Verdana", 14, "bold italic"), relief = "raised" , bd=2)
#flabel = Frame(lfentry, relief="raise", bg="#5555ff").grid(row=0,
column=0)
#fentry = Frame(lfentry, relief="raise", bg="#ff5555").grid(row=0,
column=1)
lbnom = Label(lfentry, text="Nom : ", anchor="e", width=10,
font=("Verdana", 12)).grid(row=0, column=0)
lbpasword = Label(lfentry, text="Password : ", anchor="e", width=10,
font=("Verdana", 12)).grid(row=1, column=0)
entnom = Entry(lfentry, fg="red", font=("Verdana", 12),
width=15).grid(row=0, column=1)
entpasword = Entry(lfentry, fg="red", font=("Verdana", 12), show="*",
width=15).grid(row=1, column=1)

lfcheckboxes = LabelFrame(root, text="Manipulation des cases à cocher :
Checkbutton", font=("Verdana", 14, "bold italic"), relief = "raised" ,
bd=2)
lflangue = LabelFrame(lfcheckboxes, text="Langues Parlées", font =
("Verdana", 12, "italic"), relief="raised", bd=2)
lfsport = LabelFrame(lfcheckboxes, text="Sport pratiqués", font =
("Verdana", 12, "italic"), relief="raised", bd=2)

arabevar = IntVar(root)
chkarabe = Checkbutton(lflangue, text="Arabe", variable =
arabevar).grid(row=0, sticky=W)
anglaisvar = IntVar(root)
chkanglais = Checkbutton(lflangue, text="Anglais", variable =
anglaisvar).grid(row=1, sticky=W)
francaisvar = IntVar(root)
chkfrancais = Checkbutton(lflangue, text="Français", variable =
francaisvar).grid(row=2, sticky=W)
espagnolevar = IntVar(root)
chkespagnole = Checkbutton(lflangue, text="Espagnole", variable =
espagnolevar).grid(row=3, sticky=W)
chinoisvar = IntVar(root)
chkchinois = Checkbutton(lflangue, text="Chinois", variable =
chinoisvar).grid(row=4, sticky=W)

footvar = IntVar(root)
chkfoot = Checkbutton(lfsport, text="Foot", variable = footvar,
onvalue=1, offvalue=0, command = partial(affichevaleur, "footvat",
footvar)).grid(row=0, sticky=W)
tennisvar = IntVar(root)
chktennis = Checkbutton(lfsport, text="Tennis", variable =
```

```

tennisvar).grid(row=1, sticky=W)
natationvar = IntVar(root)
chknatation = Checkbutton(lfsport, text="Natation", variable =
natationvar).grid(row=2, sticky=W)
joggingvar = IntVar(root)
chkejogging = Checkbutton(lfsport, text="Jogging", variable =
joggingvar).grid(row=3, sticky=W)
marchevar = IntVar(root)
chkmarche = Checkbutton(lfsport, text="Marche", variable =
marchevar).grid(row=4, sticky=W)

lflangue.pack(side=LEFT)
lfsport.pack(side=LEFT)
lfentry.pack(side = TOP)
lfcheckboxes.pack(side = TOP)

lfradio = LabelFrame(root, text="Manipulations des boutons radios :
Radiobutton", font=("Verdana", 14, "bold italic"), relief = "raised" ,
bd=2)
lfggenre = LabelFrame(lfradio, text="Genre", font = ("Verdana", 12,
"italic"), relief="raised", bd=2)
lfpays = LabelFrame(lfradio, text="Pays", font = ("Verdana", 12,
"italic"), relief="raised", bd=2)

genrevar = IntVar(root)
radiomasculin = Radiobutton(lfggenre, text="Masculin", padx = 20,
variable=genrevar, value=1).pack(anchor=W)
radiofeminin = Radiobutton(lfggenre, text="Féminin", padx = 20,
variable=genrevar, value=2).pack(anchor=W)

paysvar = IntVar(root)
radiomaroc = Radiobutton(lfpays, text="Maroc", padx = 20,
variable=paysvar, value=1).pack(anchor=W)
radioalgerie = Radiobutton(lfpays, text="Algerie", padx = 20,
variable=paysvar, value=2).pack(anchor=W)
radiotunisie = Radiobutton(lfpays, text="Tunisie", padx = 20,
variable=paysvar, value=3).pack(anchor=W)
radiolybie = Radiobutton(lfpays, text="Lybie", padx = 20,
variable=paysvar, value=4).pack(anchor=W)

lfggenre.pack(side=LEFT, anchor=N)
lfpays.pack(side=LEFT)
lfradio.pack(side = TOP)

lftextarea = LabelFrame(root, tex="Donner vos suggestions :
ScrolledText", font=("Verdana", 14, "bold italic"), relief = "raised" ,
bd=2)
textareavar = StringVar()
textarea = scrolledtext.ScrolledText(lftextarea,width=40,height=10)
textarea.pack(side=TOP, anchor=W)

lftextarea.pack(side=TOP, anchor=W)

btnAfficher = Button(root, text="Afficher", font=("Verdana", 18, 'bold'),
command = partial(affichevaleur, "footvat", footvar))
btnAfficher.pack(side=TOP, anchor=E)
root.mainloop()

```