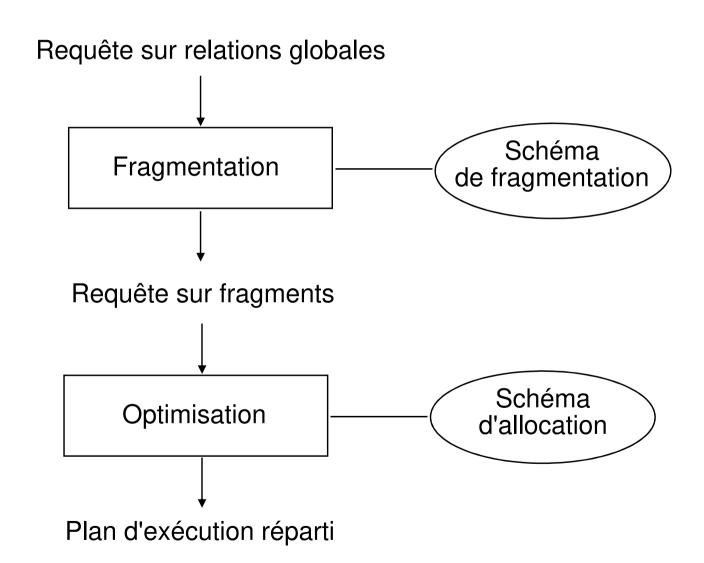
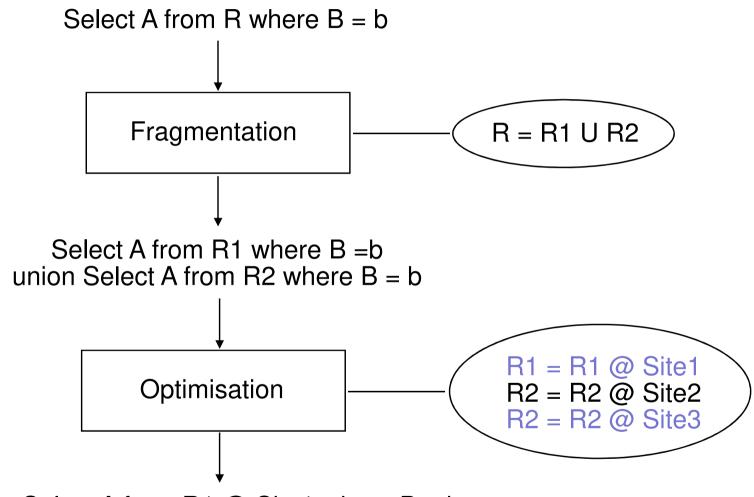
Requêtes réparties

Evaluation de Requêtes Réparties



Exemple d'évaluation simple



Select A from R1 @ Site1 where B = b union Select A from R2 @ Site3 where B = b

Fragmentation

- Réécriture
 - Traduire la requête SQL en un arbre algébrique
 - feuille = relation
 - noeud = opérateur relationnel
- Reconstruction
 - Substituer chaque relations globale par sa définition en fonction des fragments
- Transformation
 - Appliquer des techniques de réduction pour éliminer les opérations inutiles

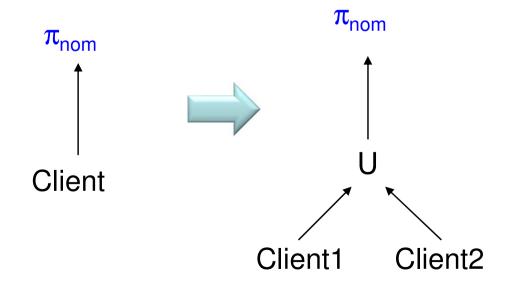
Reconstruction

Requête: Select distinct nom

From Client

$$Client_1 = \sigma_{ville = 'Paris'} Client
Client_2 = \sigma_{ville \neq 'Paris'} Client$$

$$Client_2 = Client_1 \cup Client_2$$

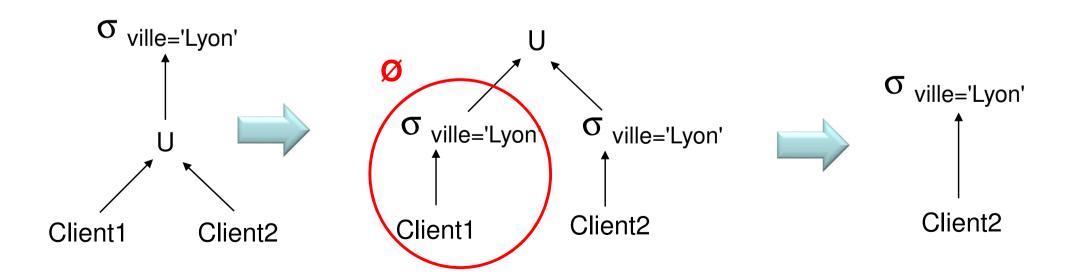


Réduction pour la fragmentation horizontale

Règle : éliminer l'accès aux fragments inutiles

Exemple : Requête: $\sigma_{\text{ville} = 'Lyon'}$ Client

Client₁ =
$$\sigma_{\text{ville} = 'Paris'}$$
 Client
Client₂ = $\sigma_{\text{ville} \neq 'Paris'}$ Client
$$Client_{1} = Client_{1} \cup Client_{2}$$



Réduction pour la Fragmentation Verticale

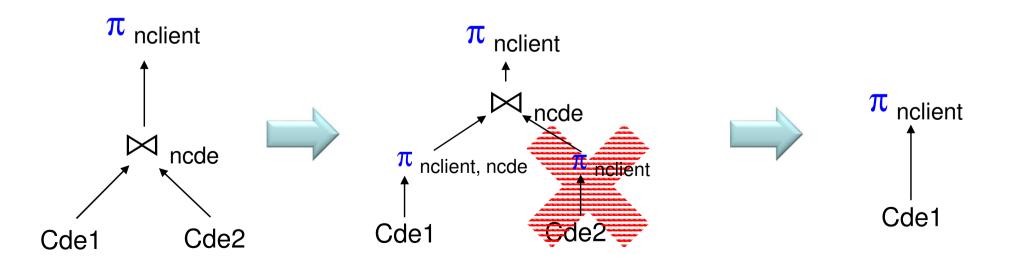
Règle : éliminer les accès aux relations de base qui n'ont pas d'attributs utiles pour le résultat final

Exemple de requête: Select distinct nclient from Cde

$$Cde1 = \pi_{ncde, nclient}(Cde)$$

$$Cde2 = \pi_{ncde, produit, qté}(Cde)$$

$$Cde = Cde_1 \bowtie Cde_2$$



Réduction pour la Fragmentation Horizontale Dérivée

Règle : distribuer les jointures par rapport aux unions et appliquer les réductions pour la fragmentation horizontale

Exemple

```
Client<sub>1</sub> = \sigma_{ville = 'Paris'} Client

Client<sub>2</sub> = \sigma_{ville \neq 'Paris'} Client

Cde1 = Cde \ltimes Client<sub>1</sub>

Cde2 = Cde \ltimes Client<sub>2</sub>

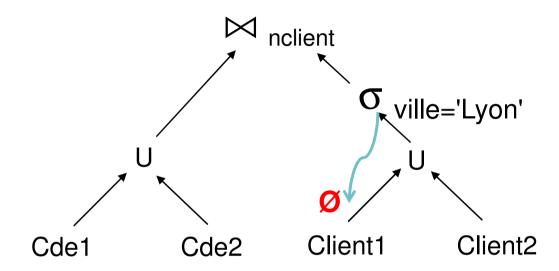
Select * from Client, Cde

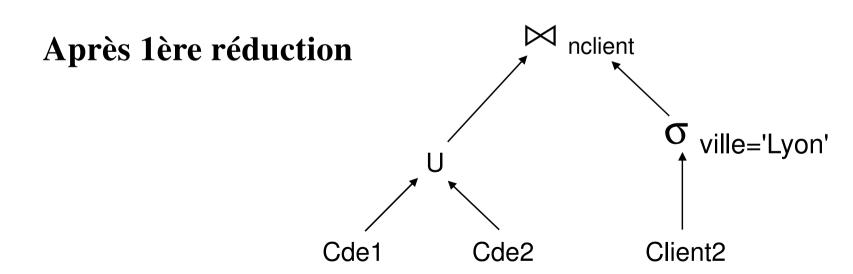
where Client.nclient = Cde.nclient and ville='Lyon'
```

Select * from Client, Cde where Client.nclient = Cde.nclient and ville=Lyon

Exemple

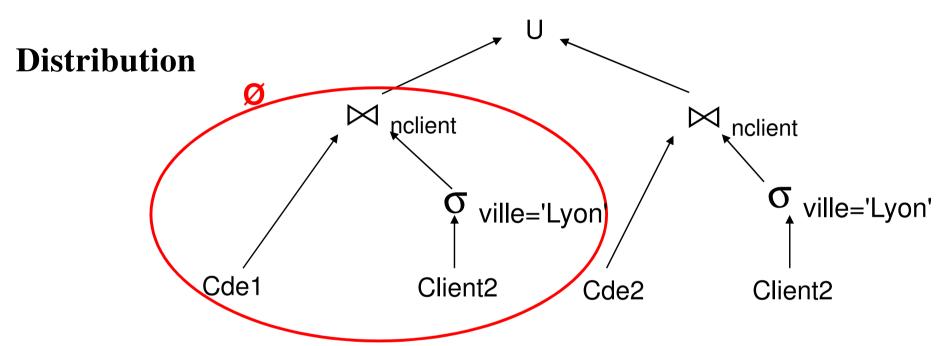
Requête canonique

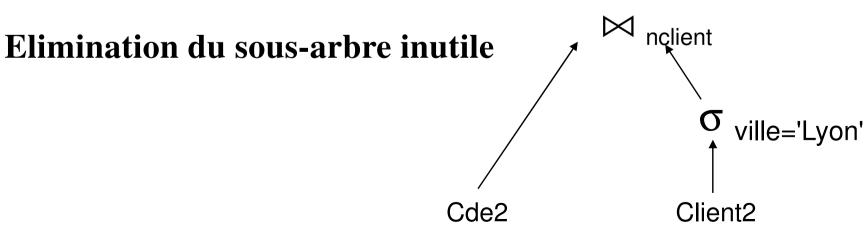




Select * from Client, Cde
where Client.nclient = Cde.nclient and
ville=Lyon

Exemple (suite)





Optimisation de Requêtes Réparties

entrée : une requête simplifiée exprimée sur des fragments

sortie: un plan d'exécution réparti optimal

Objectifs

- choisir la meilleure localisation des fragments
- exploiter le parallélisme (temps réponse vs. utilisation ressource)
- exprimer les transferts inter-sites pour les minimiser

Solution

 examiner le coût de chaque plan possible (par transformation) et prendre le meilleur

Exemple

```
Site 1: Client<sub>1</sub> = \sigma_{\text{ville = 'Paris'}} Client
```

Site 2: Client₂ =
$$\sigma_{\text{ville} \neq \text{'Paris'}}$$
 Client

Site 3:
$$Cde1 = Cde \ltimes Client_1$$

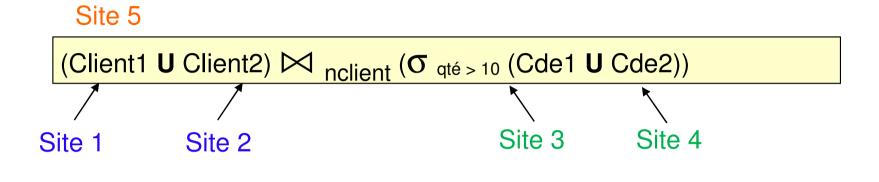
Site 4:
$$Cde2 = Cde \ltimes Client_2$$

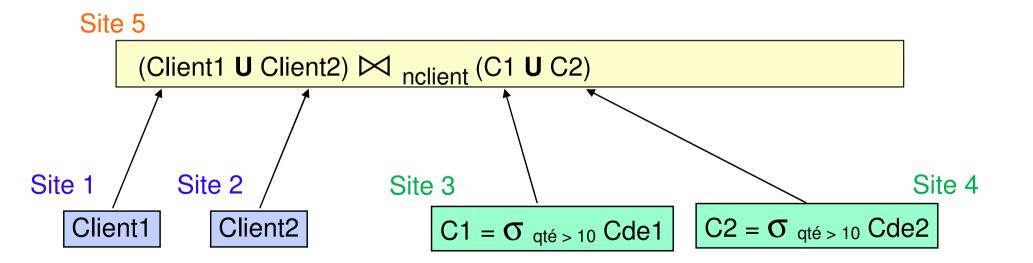
Site 5 : résultat

```
Select *
from Client, Cde
where Client.nclient = Cde.nclient
and qté > 10
```

Solution: plans 1 et 2

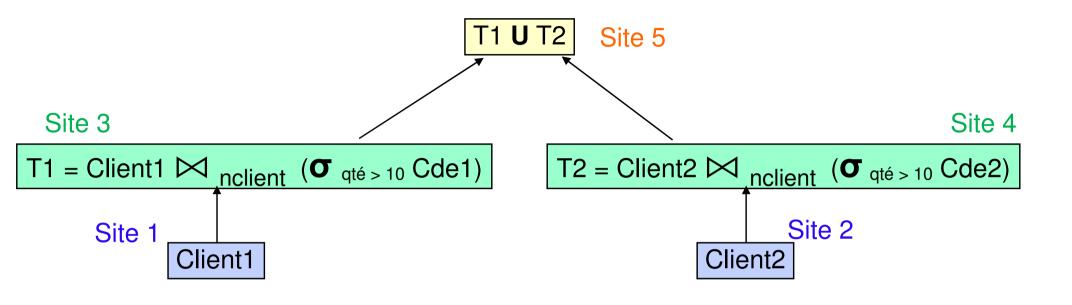
Select * from Client, Cde where Client.nclient = Cde.nclient and qté > 10

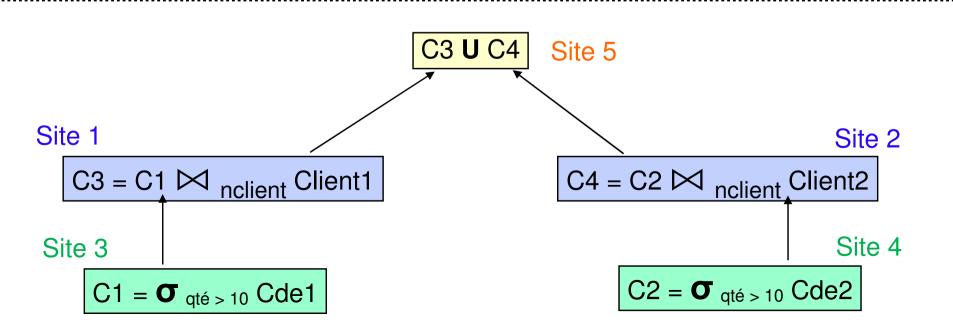




Solutions: plans 3 et 4

Select * from Client, Cde where Client.nclient = Cde.nclient and qté > 10





Coût des Solutions

Supposons

- taille (Cde1) = taille (Cde2) = 10000
- taille (Client1) = taille (Client2) = 2 000
- coût de transfert de 1n-uplet = 1
- Sélectivité($qt\acute{e}>10$) = 1%

Stratégie 1

- transfert de Cde1 + Cde2 = 20000
- transfert de Client1 + Client2 = 4000

Stratégie 2

- transfert de Client1 + Client2 = 4000
- transfert de C1 + C2 = 200

Stratégie 3

- transfert de Client1 + Client2 = 4000
- Transfert de T1 + T2 = 200

Stratégie 4

- transfert de C1 + C2 = 200
- transfert de C3 + C4 = 200

Jointure

R sur S1, S sur S2, T sur S3. Requête demandée sur le site S0 : R ⋈ S ⋈ T

Plusieurs possibilités:

- a) Copier tout sur S0 et faire les jointures sur S0
- b) Copier R sur S2, et joindre R et S sur S2 Copier le résultat sur S3, et faire la jointure avec T sur S3 Copier le résultat sur S0

Semi-jointure

Traiter la jointure entre deux relations réparties sur deux sites :

R1 sur S_1 et R2 sur S_2 Rappel : R1 \ltimes R2 = $\pi_{\text{Att de R1}}$ (R1 \bowtie R2)

Requête R1 \bowtie_A R2 = R1 \bowtie_A (R2 \bowtie_A R1) et le résultat doit être sur S_1

Sur S_1 : T1 = π_A (R1), puis envoi de T1 sur S_2

Sur S_2 : T2 = R2 \bowtie_A T1, puis envoi de T2 sur S_1

Sur S_1 : Calcul de R1 \bowtie _A T2

Requête R1 \bowtie R2 = (R1 \bowtie R2) \bowtie (R2 \bowtie R1) et résultat sur S0

Sur S1: Transférer T1 = π_A (R1) vers S2

Sur S2: Transférer T2 = π_A (R2) vers S1

Sur S1: Transférer $T3 = R1 \ltimes R2$ vers S0

Sur S2: Transférer $T4 = R2 \ltimes R1 \text{ vers } S0$

Sur S0: T3 \bowtie T4

ne transférer des nuplets complets que s'ils joignent

Stratégies de jointure

4 stratégies possibles pour effectuer R X S sur l'attribut A, avec l'algorithme des boucles imbriquées (R relation externe, S relation interne).

On note
$$_{S} = \underbrace{Card (S \bowtie_{A} R)}_{Card (R)}$$
 le nombre moyen de n-uplets de S

joignant un n-uplet de R.

On note LC le coût du traitement local, et CC le coût de communication.

1. Envoyer R (relation externe) sur le site de S (relation interne)

Les n-uplets de R sont joints au fur et à mesure de leur arrivée sur le site de S

Stratégies de jointure (2)

2. Envoyer S (relation interne non triée) sur le site de R (relation externe).

(les n-uplets internes ne peuvent pas être joints au fur et à mesure de leur arrivée sur le site, et sont stockés dans la relation temporaire T).

```
Coût total = LC (retrouver card(S) n-uplets de S)
```

- + CC (size(S))
- + LC (stocker *card*(*S*) n-uplets dans T)
- + LC (retrouver *card*(*R*) n-uplets de R)
- + LC (retrouver s n-uplets de T) * card(R)

Stratégies de jointure (3)

3. Chercher les n-uplets de S (relation interne) nécessaires pour chaque n-uplet de R (relation externe).

La valeur de l'attribut de jointure de chaque n-uplet de R est envoyée sur S. Les *s* n-uplets de S correspondant à cette valeur sont envoyés sur le site de R et joints à la volée.

```
Coût total = LC (retrouver card (R) n-uplets de R)
+ CC (length(A)) * card(R)
+ LC (retrouver s n-uplets de S) * card (R)
+ CC(s * length(S)) * card (R)
```

Rmq: On suppose que l'attribut A est unique dans R

Stratégie de jointure (4)

- 4. Transférer les deux relations sur un troisième site et calculer la jointure sur ce site.
- S (relation interne) est transférée en premier, et stockée dans T. Les n-uplets de R sont joints au fur et à mesure de leur arrivée.
 - Coût total = LC (retrouver card(S) n-uplets de S) + CC (size(S))
 - + LC (stocker *card*(*S*) n-uplets dans T)
 - + LC (retrouver *card* (R) n-uplets de R)
 - + CC (size (R))
 - + LC (retrouver s n-uplets de T) * card(R)