



## TPN°5 : Commandes Générales Linux

### Partie 1 : Notion de compte Linux, Login, Password, Logout

#### Objectif :

- Commandes relatives à la connexion/déconnexion de comptes Linux

#### Énoncé :

1. Connectez-vous avec votre login et mot de passe.
2. Quel est le nom du système Unix sur lequel vous travaillez ?
3. Quel est le nom de l'ordinateur Unix sur lequel vous travaillez ?
4. Quel votre nom d'utilisateur
5. Quel est votre nom d'utilisateur sur l'hôte Linux et le nom de votre groupe principal ?
6. Quel est votre nom de login ?
7. Changez votre password
8. Connectez-vous avec un autre utilisateur test2
9. Déconnectez- vous de cette session

### Partie 2 : Les commandes de gestion des fichiers

#### Objectif :

- Gérer les fichiers

#### Énoncé :

1. Où sont stockés tous les fichiers de votre compte utilisateur ?
2. Allez dans le répertoire `/usr`
3. Affichez le nom de votre répertoire courant
4. Listez le contenu du répertoire
5. Allez dans le répertoire `/usr/include` en utilisant un chemin relatif.
6. Affichez le contenu du fichier `stdio.h`
7. Affichez les fichiers/répertoires du répertoire courant dont le nom commence par `a`
8. Affichez les fichiers/répertoires du répertoire courant dont le nom fini par le chiffre zéro (`0`)
9. Affichez les fichiers/répertoires du répertoire courant dont le nom contient 2 caractères point `'.'`
10. Que fait la commande : `echo */.`
11. Sans changer de répertoire, affichez les noms des fichiers/répertoires contenus dans `/etc`



12. Lancez la commande qui affiche le caractère tilde sur l'écran.
13. Retournez sur votre répertoire de connexion
14. Affichez tous les fichiers/répertoires y compris les cachés
15. Déconnectez/reconnectez-vous, puis affichez le contenu du fichier `.bash_history`
16. Affichez le contenu d'un fichier qui n'existe pas.
17. Copiez le fichier `stdio.h` du répertoire `/usr/include` à l'endroit où vous êtes.
18. Créez un lien symbolique nommé `toto.h` dans le répertoire courant pointant sur `/usr/include/stdio.h`
19. Regardez les attributs (taille, propriétaire, ...) du fichier original, de la copie et du lien.
20. Retournez dans `/usr/include` et copiez le fichier `stdlib.h` dans votre répertoire de connexion.
21. Vérifiez les informations (taille, propriétaire, ...) du fichier original et de la copie.
22. Essayez de copier le fichier `stdlib.h` dans le répertoire `/home/tpetu/INF2011L`
23. Retournez sur votre répertoire de connexion et créez le répertoire `REP1`
24. Déplacez les fichiers que vous avez copiés dans votre répertoire de connexion vers `REP1`
25. Donnez les droits en écriture à tout le monde sur le fichier `stdio.h` qui est dans `REP1`, vous utiliserez l'option `a+w`
26. Affichez avec tous les détails le contenu de `REP1`
27. Copiez `REP1` récursivement sous le nom `REP1-1`
28. Copiez `REP1` récursivement sous le nom `REP1-2` en préservant tous les attributs
29. Affichez avec tous les détails le contenu de `REP1-1` et `REP1-2`, comparez les informations
30. Détruisez `REP1-2`
31. Enlevez-vous le droit de modifier le fichier, `stdio.h` qui est dans `REP1-1` vous utiliserez l'option `u-w`
32. Essayez de détruire `REP1-1/stdio.h`
33. Trouvez l'option qu'il faut ajouter pour le détruire sans qu'il pose de question
34. Créez un répertoire `PratiqueUnix` et déplacez `REP1` et `REP1-1` dedans
35. Dessinez à la main l'arbre de tous les répertoires et quelques fichiers contenus dans `PratiqueUnix`



## Partie 3 : La gestion des comptes

### Objectif :

- Gérer les comptes des utilisateurs ainsi que les droits aux fichiers.

### Énoncé :

/etc/passwd contient les informations de compte utilisateur

/etc/group contient les informations de groupe

/etc/shadow contient les informations sur les mots de passe et la politique de comptes (expiration, changement de password,...).

1. Créez deux comptes utilisateurs USER1 et USER 2
2. Créez deux groupes d'utilisateurs GRP1 et GRP2
3. Créez un fichier fic1 dont le propriétaire sera USER1
4. Donnez tous les droits à USER1
5. Créez un fichier fic2 dont le propriétaire sera USER2 ET GRP1
6. Donnez tous les droits à USER2
7. Modifiez le nom du groupe GRP2 EN GROUPE2
8. Enlevez les droits de modification aux fichiers fic1 et fic2

## Partie 4 : Les utilitaires de manipulation de texte

### Objectif :

- Manipuler les fichiers

### Énoncé :

1. Copiez /usr/include/stdio.h dans votre répertoire de connexion
2. Editez la copie (lancer l'éditeur de texte pour éditer ce fichier, la première page du fichier devrait apparaître sur l'écran.)
3. Positionnez le curseur sur la première occurrence du mot `extern`. Vous devez utiliser la fonction de recherche de l'éditeur.
4. Remplacez le commentaire sur cette ligne par 'Aucune information à rajouter'
5. Ajoutez un commentaire sur la ligne suivante
6. Insérez 200 fois le caractère 'X'
7. Descendez de 386 lignes.
8. Détruisez la dernière ligne.
9. Dans tout le texte, remplacez 'e' par 'E'
10. Numérotez les lignes de ce fichier
11. Coupez les caractères des colonnes 5 à 10 de ce fichier
12. Triez les lignes de ce fichier par ordre décroissant
13. Enlevez tous les espaces du fichier
14. Essayez de quitter sans sauver (mais ne quittez pas)
15. Sauvez le fichier, puis quittez l'éditeur