

UIC
GI2

M.K. GUENNOUN

TP JAVA Avancé

RMI

I. Résultats et paramètres

Modifier l'application Hello vue en démonstration en cours, en répondant aux points suivants :

- 1- Afficher un message de retour " Bonjour " chez le client transmis en résultat de la méthode "sayIt()"
- 2- Transmettre en paramètre le nom du client vers le serveur et réciproquement. A chaque appel, le serveur affiche l'identité du client qui l'a réalisé, le client reçoit le message bonjour concaténé au nom du serveur qui a exécuté l'appel. Les noms peuvent être transmis en ligne de commande lors du démarrage des deux, e.g. :
 - java Server Serveur1
 - java Client Client1
- 3- Transformer les objets SayHello en Objets bilingues (français / anglais) pour permettre de :
 - a. Choisir la langue à la création de l'objet
 - b. Changer la langue via une opération *switch*() appelée par les clients. Par exemple, quand il est positionné à français, le retour est : *bonjour*, et quand il est positionné à anglais le retour serait : *Hi*
 - c. Utiliser plusieurs clients sur le même serveur. Remarquer que tous les clients agissent sur le même servant.
- 4- Implanter un deuxième type de serveurs *ServeurFrontOffice*. Le serveur *ServeurFrontOffice* se mettra entre le client et le serveur. Il possèdera en plus la langue espagnole. Si son état est français ou anglais, il sous-traitera l'appel au serveur initial, sinon, il renverra son propre message.