



## TPN°5 : Les tests et conditions

- Créer des scripts Shell avec des tests : **if....then** et **Case ...esac**

### Exercices :

1. Écrire un script qui lit un entier à partir du clavier puis affiche son signe (négatif, positif ou nul).
2. Écrire un script qui lit 2 chaînes de caractères comme paramètres puis compare leurs valeurs et affiche le résultat sous forme d'un message. Exemple d'exécution : **uic@localhost:~\$ bash script2.2.sh ch1 ch2** **ch1 et ch2 sont différentes**
3. Écrire un script qui affiche le menu suivant : 1 – Windows? 2 – Kalinux? 3 – Linux? 4 – Unix? Réponse ? Si vous répondez 1 alors le programme affiche « Dommage ! », 2 il affiche « Peut mieux faire ! », 3 « Pas mal ! », 4 « Super! ».
4. Écrire un script qui dit si le premier paramètre passé en ligne de commande est un fichier, un répertoire, ou autre type. Exemple d'exécution : **uic@localhost:~\$ bash script2.4.sh /etc** /etc est un dossier **uic@localhost:~\$ bash script2.4.sh /etc/passwd** /etc/passwd est un fichier **uic@localhost: ~\$ bash script2.4.sh /dev/null** /dev/null est un autre type de fichier
5. Écrire un script qui concatène puis trie deux fichiers file1 et file2 dans un nouveau fichier file3 et qui affiche le nombre total de lignes. Les noms des trois fichiers doivent être passés en paramètre.



6. Modifier le script précédent pour demander à l'utilisateur de saisir au clavier le (ou les) nom(s) de fichiers qu'il aurait oublié d'indiquer en lançant le script
7. Écrire une commande recycle qui permet de manipuler une corbeille de fichiers (un répertoire) nommée corbeille et située à votre répertoire personnel. La commande accepte trois options : **recycle -l pour lister le contenu de la corbeille;**

**recycle -r pour vider la corbeille ;**

**Pr. Hajar IGUER**

**recycle fichier1 fichier2 ... pour déplacer les fichiers considérés vers la corbeille.** Si la corbeille n'existe pas, elle est créée à l'appel de la commande.