

## TP 1 : Développement Mobile Android

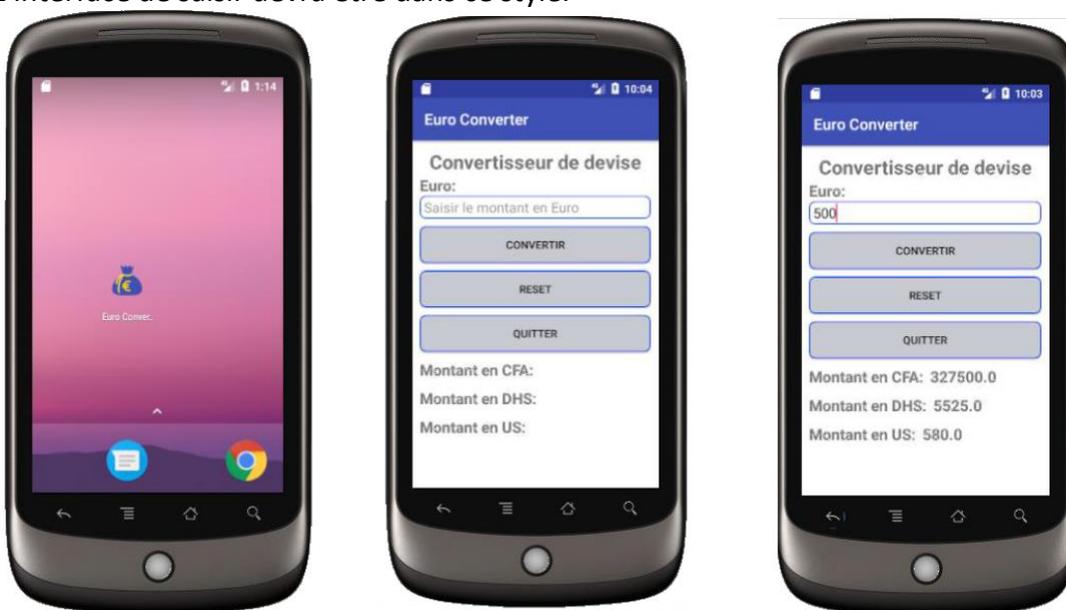
### Exercice 1 : Convertisseur de devise

Développer une application mobile « *Euro Converter* » permettant la conversion de devise euro, comme indiqué dans la figure. Le mobinaute pourra saisir le montant en "Euro" en nombre à virgule flottante. Les valeurs converties doivent être affichées avec 2 décimales. Supposons que : **1 Euro = 1,16 USD**, **1 Euro = 11,05 MAD**, **1 Euro = 655 CFA**

Utiliser l'image suivante comme icône de lancement de l'application



L'interface de saisie devra être dans ce style.



### Exercice 2 – Calcul de l'IMC

Développer une application mobile « IMC » qui permet de calcul l'IMC d'un utilisateur. L'IMC (Indice de Masse Corporel) est un nombre qui se calcul à partir de la masse corporelle d'un individu, afin de déterminer s'il est trop corpulent ou svelte.

$$IMH = \frac{\text{poids (en kilogrammes)}}{\text{taille (en metres)}^2}$$



Utiliser l'image suivante comme icône de lancement de l'application

L'interprétation du résultat de l'IMH se fait suivant le tableau ci-dessous :

<b>Poids (Kgs)</b>	<b>Interprétation (d'après l'OMS)</b>
moins de 16,5	Dénutrition
16,5 à 18,5	Maigreur
18,5 à 25	Corpulence normale
25à30	Surpoids

30 à 35	Obésité modérée
35 à 40	Obésité sévère
plus de 40	Obésité morbide ou massive

Créer une deuxième activité « DetailIMCActivity » qui affiche de l'interprétation de l'IMC selon le tableau ci-dessus.

