

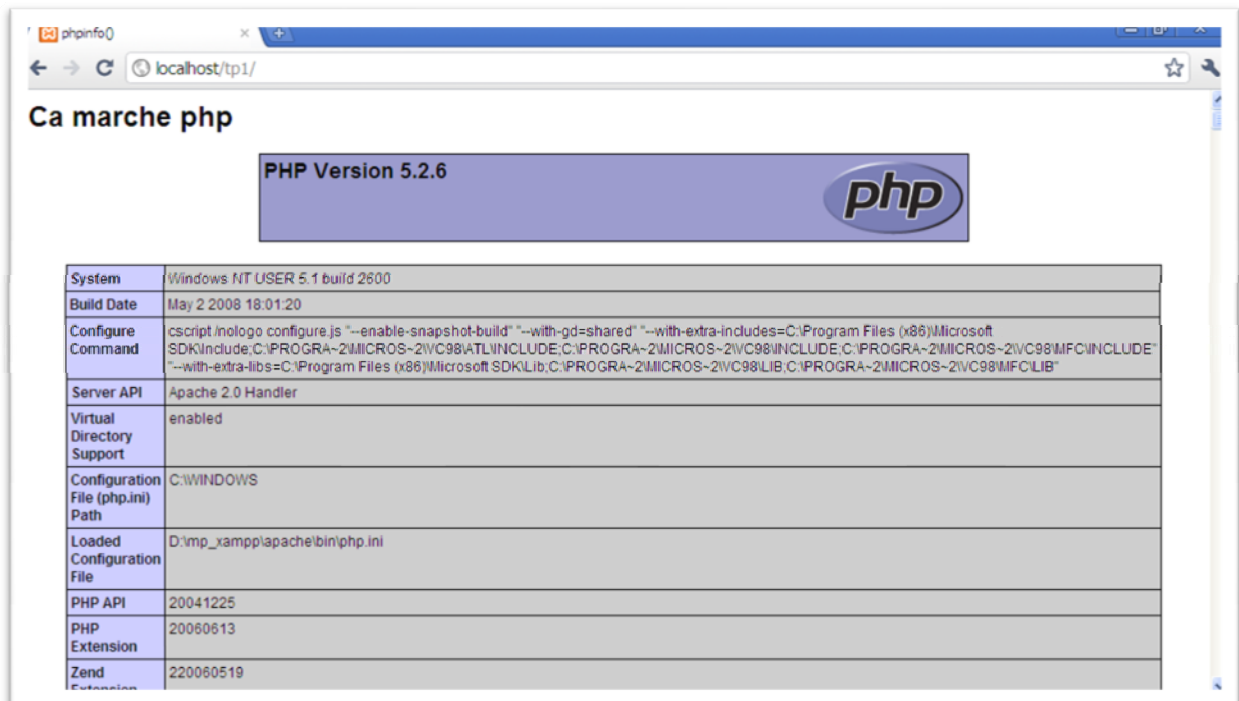
TP1 : Est-ce que ça marche ?

Fichier : index.php

```
<?php
// Tester si PHP fonctionne correctement
echo "<h1>Ca marche php</h2>";

// Voir les Fonctionnalités de PHP
// et de l'environnement d'exécution.
phpinfo();
?>
```

Rendu d'exécution :



Ca marche php

PHP Version 5.2.6

System	Windows NT USER 5.1 build 2600
Build Date	May 2 2008 18:01:20
Configure Command	cscript /nologo configure.js "--enable-snapshot-build" "--with-gd=shared" "--with-extra-includes=C:\Program Files (x86)\Microsoft SDK\include;C:\PROGRA~2\MICROS~2\VC98\ATL\INCLUDE;C:\PROGRA~2\MICROS~2\VC98\INCLUDE;C:\PROGRA~2\MICROS~2\VC98\IMFC\INCLUDE" "--with-extra-libs=C:\Program Files (x86)\Microsoft SDK\lib;C:\PROGRA~2\MICROS~2\VC98\LIB;C:\PROGRA~2\MICROS~2\VC98\IMFC\LIB"
Server API	Apache 2.0 Handler
Virtual Directory Support	enabled
Configuration File (php.ini) Path	C:\WINDOWS
Loaded Configuration File	D:\mp_xampp\apache\bin\php.ini
PHP API	20041225
PHP Extension	20060613
Zend Extension	220060519

TP2 : Variables et tableaux

Fichier index.php :

```
<!-- Afficher en préservant le format.-->
<pre>
<?php
$a = 25;    // entier
$b = 10.55; // Décimal
$c = true;  // Booléan
$d = "Ca m'a couté $b dhs l'unité\n"; // chaine
echo $d ;

// concaténation et caractères spéciaux
$e = 'C\'est cher ! $b * $a vaut : ' . $b*$a . "\n";
echo $e;

// ou encore
$f = "C'est cher ! \$b * \$a vaut : " . $b*$a . "\n";
echo $f;

// tableaux en php
$g = array($a, $c, $d, 30);
print_r($g);

/* supprimer le deuxième élément du tableau
   remarquez les indices du tableau */
unset($g[1]);
print_r($g);

// ajouter un élément
$g[] = "nouveau";
print_r($g);
?>
</pre>
```

Rendu d'exécution :

```
localhost/tp2/ x +
localhost/tp2/ ☆
Ca m'a couté 10.55 dhs l'unité
C'est cher ! $b * $a vaut : 263.75
C'est cher ! $b * $a vaut : 263.75
Array
(
    [0] => 25
    [1] => 1
    [2] => Ca m'a couté 10.55 dhs l'unité
    [3] => 30
)
Array
(
    [0] => 25
    [2] => Ca m'a couté 10.55 dhs l'unité
    [3] => 30
)
Array
(
    [0] => 25
    [2] => Ca m'a couté 10.55 dhs l'unité
    [3] => 30
    [4] => nouveau
)
```

TP3 : Fonctions et Classes en php

Fichier « index.php » :

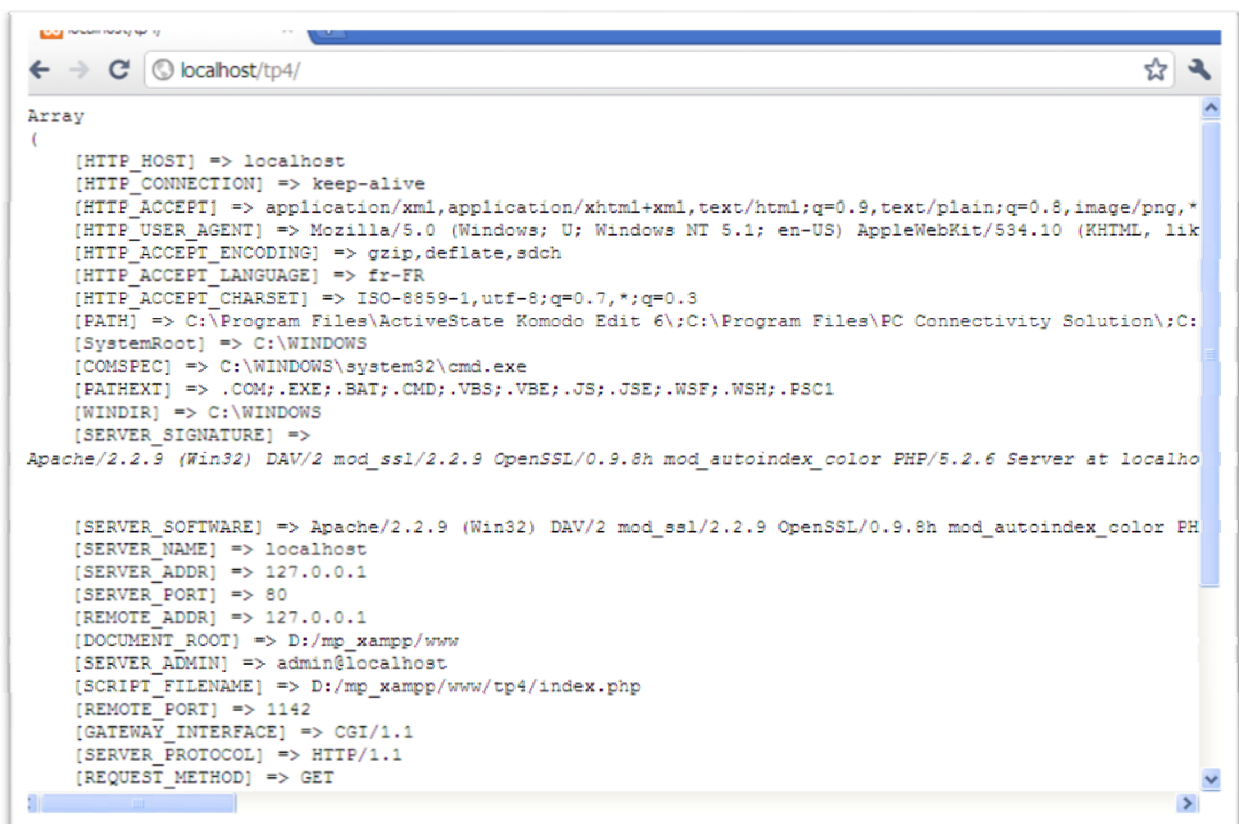
```
<?php
// Déclarer une fonction
function power($nombre, $exposent){
    $resultat = 1;
    while ($exposent != 0){
        $resultat *= $nombre;
        $exposent--;
    }
    return $resultat;
}
// utilisation de la fonction
echo power(10,3); // affiche 1000
// déclaration d'une classe
class MaClasse {
    var $nom , $prenom ;
    function __construct($a, $b=null){
        $this->nom = $a;
        $this->prenom = $b;
    }
    function afficher(){
        echo "Bienvenu $this->nom $this->prenom .";
    }
}
// Utilisation de la classe
$monsieur = new MaClasse("Rafi","Réda");
$monsieur->afficher(); // affiche Bienvenu Rafi réda.
?>
</pre>
```

TP4 : Accéder aux informations sur le client les protocoles de communication et le serveur

Fichier « index.php » :

```
<pre>
<?php
// Accéder à des informations sur le
// le client le protocole et le serveur
print_r($_SERVER);
?>
</pre>
```

Rendu d'exécution :



```
Array
(
    [HTTP_HOST] => localhost
    [HTTP_CONNECTION] => keep-alive
    [HTTP_ACCEPT] => application/xml,application/xhtml+xml,text/html;q=0.9,text/plain;q=0.8,image/png,*
    [HTTP_USER_AGENT] => Mozilla/5.0 (Windows; U; Windows NT 5.1; en-US) AppleWebKit/534.10 (KHTML, lik
    [HTTP_ACCEPT_ENCODING] => gzip,deflate,sdch
    [HTTP_ACCEPT_LANGUAGE] => fr-FR
    [HTTP_ACCEPT_CHARSET] => ISO-8859-1,utf-8;q=0.7,*;q=0.3
    [PATH] => C:\Program Files\ActiveState Komodo Edit 6\C:\Program Files\PC Connectivity Solution\C:
    [SystemRoot] => C:\WINDOWS
    [COMSPEC] => C:\WINDOWS\system32\cmd.exe
    [PATHEXT] => .COM;.EXE;.BAT;.CMD;.VBS;.VBE;.JS;.JSE;.WSF;.WSH;.PSC1
    [WINDIR] => C:\WINDOWS
    [SERVER_SIGNATURE] =>
    Apache/2.2.9 (Win32) DAV/2 mod_ssl/2.2.9 OpenSSL/0.9.8h mod_autoindex_color PHP/5.2.6 Server at localho

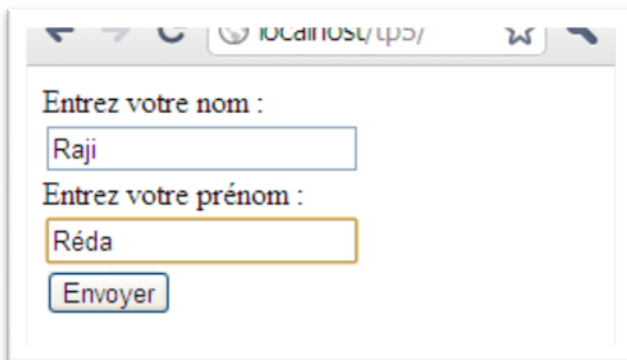
    [SERVER_SOFTWARE] => Apache/2.2.9 (Win32) DAV/2 mod_ssl/2.2.9 OpenSSL/0.9.8h mod_autoindex_color PH
    [SERVER_NAME] => localhost
    [SERVER_ADDR] => 127.0.0.1
    [SERVER_PORT] => 80
    [REMOTE_ADDR] => 127.0.0.1
    [DOCUMENT_ROOT] => D:/mp_xampp/www
    [SERVER_ADMIN] => admin@localhost
    [SCRIPT_FILENAME] => D:/mp_xampp/www/tp4/index.php
    [REMOTE_PORT] => 1142
    [GATEWAY_INTERFACE] => CGI/1.1
    [SERVER_PROTOCOL] => HTTP/1.1
    [REQUEST_METHOD] => GET
```

TP5 : Récupération des paramètres d'un formulaire.

Le formulaire : « index.php »

```
<html>
<head>
  <title>Mon Formulaire</title>
</head>
<body>
  <form method="get" action="script.php">
    Entrez votre nom : <br />
    <input type="text" name="nom" /><br />
    Entrez votre prénom : <br />
    <input type="text" name="prenom" /><br />
    <input type="submit" value="Envoyer" />
  </form>
</body>
</html>
```

Rendu d'exécution du formulaire :



Entrez votre nom :
Raji
Entrez votre prénom :
Réda
Envoyer

Le script « script.php »

```
<?php
// récupération des paramètres de la requête.
$nom    = $_GET["nom"];
$prenom = $_GET["prenom"];
echo "Bienvenu M. (Mme) <b> $nom </b> $prenom";
?>
```

Rendu du fichier « script.php » :



Bienvenu M. (Mme) Raji Réda

TP6 : Les cookies

Fichier « index.php » :

```
<?
// Y'a-t-il déjà un cookie inscrit sur le client
if (isset($_COOKIE["visite"])){
    // on récupère la valeur du COOKIE.
    $nombre_visites = $_COOKIE["visite"];
    // On incrémente et on inscrit la nouvelle valeur.
    setcookie("visite",$nombre_visites + 1, time()+ 12*24*60*60);
} else {
    // On initialise le cookie.
    setcookie("visite",1);
}
?>
<html>
<head>
    <title>Les cookies</title>
</head>
<body>
    <h3>COOKIES</h3>
    <p>Cette page a été visitée <b>
    <?php echo $nombre_visites ?></b>
    fois à partir du même navigateur.
    </p>
</body>
</html>
```

Rendu après plusieurs requêtes :



TP7 : Upload de fichiers

Le formulaire « index.php » :

```
<html>
<head>
  <title>Upload de fichiers</title>
</head>
<body>
  <form method="post" action="script.php" enctype="multipart/form-
data">
    Photo : <br />
    <input type="file" name="photo" /> <br />
    Commentaire : <br />
    <input type="text" name="comment" /><br />
    <input type="submit" value="Envoyer" />
  </form>
</body>
</html>
```

Rendu du formulaire :



Le fichier « script.php » :

```
<html>
<head>
  <title>Upload d'un seul fichier</title>
</head>
<body>
  <h3>Voici un aperçu des données reçu par "script.php" </h3>
  <h4>Données de $_POST </h4>
```



```
<pre><?php print_r($_POST); ?></pre>
<h4>Données du téléchargement</h4>
<pre><?php print_r($_FILES); ?></pre>
<?php
// récupération du nom original du fichier fichier
$file_name = $_FILES["photo"]["name"];
// récupération du fichier sur le serveur
$tmp_file = $_FILES["photo"]["tmp_name"];
// la taille peut être utilisée pour limiter ..
// S'il n'y a pas d'erreur transférer le fichier
// vers le repertoire images .
// ici on garde le même nom de fichier
$destination = "images/" . $file_name;
if ($_FILES["photo"]["error"]==0){
    $ret = move_uploaded_file($tmp_file, $destination);
    // si le transfert s'est bien passé, afficher msg.
    if ($ret){
        $msg = "Le fichier $file_name est bien chargé. ";
    } else {
        $msg = "Il y'a eu erreur de transfert.";
    }
} else {
    $msg = "Il y'a eu un problème de téléchargement.";
}
echo "<H4>Message</h4> $msg ";
?>
</body>
</html>
```

Rendu de la page « script.php » :

